

# Ablauf 25m Wettkämpfe

aus dem Reglement Kommandos und Abläufe der Pistolenwettkämpfe 4.02.01 d

**Erst nach dem Kommando «Laden» darf Munition in das Magazin abgefüllt, und die Waffe geladen werden.**

Für das Laden bleibt 1 Min Zeit.

Diese darf vom Schützen mit einer Stoppuhr kontrolliert werden.

Smartphone etc. sind nicht erlaubt!

Zeit	Kommando	Ereignis
		Zeit einstellen auf Befehlsgerät, Grünen Knopf drücken (Wagen fährt nach vorne)
	Es folgt 1 Schuss Einzelfeuer in XXs oder Es folgen X Schuss Serief Feuer in XXs	
0:00	Zur Serie Laden	
0:57	Achtung	
1:00		Drücken auf roten Knopf, Scheiben drehen weg (Elekt: Rote Lampe leuchtet)
		Das eingestellte Programm läuft ab
X:XX		Programm Ende, (Rote LED blinkt nicht mehr) (Elekt: Rote Lampe leuchtet)
	Achtung es wird gezeigt	Gelben Knopf Drücken (Scheiben sind Sichtbar)
		Grünen Knopf Drücken (Wagen fährt zurück)
		Man. Resultate Ablesen

Die Zeit nach dem Kommando Laden, kann auf Verlangen verkürzt werden.

Nach SSV RSPS kann zur Ergänzung alle 10s die Zeit angesagt werden.

Bei 50s

10, 20, 30, 40, 45, 47, 49

Bei 40s

10, 20, 30, 35, 37, 39

Bei 30s

10, 20, 25, 27, 29