

Ablauf 50m Wettkämpfe

aus dem Reglement Kommandos und Abläufe der Pistolenwettkämpfe 4.02.01 d

Erst nach dem Kommando «Laden» darf Munition in das Magazin abgefüllt, und die Waffe geladen werden.

Für das Laden bleibt 1 Min Zeit.

Diese darf vom Schützen mit einer Stoppuhr kontrolliert werden.

Smartphone etc. sind nicht erlaubt!

Zeit	Kommando	Ereignis
	Es folgt 1 Schuss Einzelfeuer in XXs oder Es folgen 5 Schuss Seriefeuer in XXs am Schluss gezeigt	
0:00	Laden	
0:57	Achtung	
1:00	Start	Schiessen beginnt
X:XX	Stop	Schiessen halt
	Achtung es wird gezeigt	- Die Anzeige zeigt die Treffer - Zugscheiben zurück holen Treffer ablesen

Die Zeit nach dem Kommando Laden, kann auf Verlangen verkürzt werden.

Nach SSV RSPS kann zur Ergänzung alle 10s die Zeit angesagt werden.

Bei 50s

10, 20, 30, 40, 45, 47, 49

Bei 40s

10, 20, 30, 35, 37, 39

Bei 30s

10, 20, 25, 27, 29